RADI RAF

RENCONTRES ANIMATION DÉVELOPPEMENT INNOVATION

RENCONTRES ANIMATION FORMATION

PROGRAMME

MARDI 17 NOVEMBRE

19h00 soirée before Epic Games x Lenovo, au Patio

MERCREDI 18 NOVEMBRE

9h00 accueil-café

10h00 ouverture des RADI

10h10 **cartographie des outils pour le cinéma d'animation utilisant des processus d'automatisation supervisé**

11h20 étude de cas Twisted : **outils et pipeline temps réel** - Dwarf Animation Studio

12h00 **session "Boule de cristal"**

12h15 Les étudiants français ont du talent !

12h30 déjeuner

14h00 **recherche académique** : Oz-SOFA, l'anatomie pour artistes : muscles, graisse et peau simulés par éléments finis dans Maya

14h30 **recherche x industrie**, une dynamique encouragée par le CNC

15h15 projet Pôle Nord Studio : **développement d'un pipeline mixte 3D temps réel et IA, open source**

15h45 projet Nobody Studio - Creative Manager : **une suite d'outils open source pour l'optimisation des étapes de préproduction**

16h15 pause

16h45 **Hal/Polyson** : l'innovation dans la Post Prod son

17h15 **retour sur le 1er Think tank AI4Animation**

17h55 Les étudiants français ont du talent !

18h00 conclusion Journée 1 et programme Journée 2

19h00 soirée Toonboom x Canopéa, au Patio

20h00 soirée Malil'Art x Loops Creative, chez Malil'Art

JEUDI 19 NOVEMBRE

9h30 accueil-café

9h40 **Meshroom :** les dernières innovations de l'outil de photogrammétrie open source

10h00 présentation de **Bernard Production Engine** et **Bernard Review**

10h20 pause

10h50 démo 1 : **Ember - Toon Boom**

11h05 démo 2 : **WhatDo outil de plannification** - WhatDo Studio

11h20 démo 3 : **Plateforme de solutions open source** - RxLaboratorio

11h35 démo 4 : **Callipeg pour PC - Enoben**

11h50 démo 5 : **Evolutions d'Odyssey - Praxinos**

12h05 démo 6 : **Rumba 3 - Mercenaries Engineering**

12h20 conclusion RADI

12h30 déjeuner

14h10 accueil et ouverture des RAF

14h20 **conférence passerelle - Hadenn** : plateforme de travail collaboratif adaptée aux besoins pédagogiques et créatifs des écoles

15h00 **les chiffres de l'emploi**

15h40 **Jobotropo** : Le recrutement repensé par et pour le cinéma d'animation

16h00 portrait de réalisatrice : **Phuong Mai Nguyen**

16h40 pause

17h10 dialogue social : **échanges entre syndicats de salariés et employeurs : prise en compte des VHMSS dans la branche animation**

18h00 **Epic Games Education** : repenser son rôle dans un paysage en mutation

19h00 soirée Magelis et ses partenaires, aux Halles d'Angoulême

VENDREDI 20 NOVEMBRE

9h00 accueil-café

9h20 **l'avenir de la formation initiale en animation**

10h20 Les étudiants français ont du talent !

10h25 **les chiffres de l'animation**

11h25 pause

11h55 portrait d'école : **Gobelins Paris**

12h30 Les étudiants français ont du talent !

12h35 Les étudiants français ont du talent !

14h00 **AVENUE : Projet européen sur l'industrie européenne de la création visuelle**

14h05 **actualité de la formation professionnelle**

14h35 l'observatoire des métiers à l'heure de l'IA : **impacts sur l'emploi de professionnels du son dans l'animation**

14h55 brèves

15h25 mot de conclusion

édition 2026