

## **PROGRAMME**

## **MARDI 18 NOVEMBRE**

15h00	Discours d'ouverture Stéphanie Garcia, Présidente de Magelis	15h50	Mercenaries Engineering: Rumba V2 Cyril Corvazier, Chief Technology Officer - Mercenaries Engineering
	Introduction	16h30	Blender : Blender V5
	Véronique Dumon et Stéphane Singier		Fiona Cohen, Head of Operations - Blender Studio
15h10	Les outils de prochaine génération :	17h10	pause
15h10	Autodesk - Les outils d'aide à la création automatisés pour l'animation : MotionMaker, MLDeformer, FaceAnimator, Flow Studio Nicolas Chaverou, Principal technical Product Manager, Autodesk	17h30	Les recherches à l'INRIA et le cinéma d'animation
			Stéphane Donikian, Directeur de recherche - INRIA
		18h45	Les étudiants français ont du talent

## **MERCREDI 19 NOVEMBRE**

9h30 9h40 10h20	intro  Keynote: Fortiche, l'après Arcane  Philippe Llerena, CTO - Fortiche  Kitsu by CG Wire	15h40	Retour sur la JAM Session Creative Machines Angoulême Camille Campion, Président et Directeur pédagogique - Creative Seeds, Ambassadeur Collectif Creative Machines. Jade Hautin, Productrice exécutive - Frog Box,
10h50	Frank Rousseau, Fondateur, directeur général - CG Wire	16h10	Ambassadrice Collectif Creative Machines
11h30	pause <b>TAT, 25 ans d'innovation</b>	101110	pause
111130	David Alaux, Co-fondateur, réalisateur - TAT Pascal Galletti, Directeur du studio - TAT Anaïs Martin, CG Supervisor - TAT	16h40	Enquêter sur les pipelines : une approche scientifique des organisations de production Swann Martinez, Développeur et chercheur - Xilam Animation
12h30	déjeuner	17h00	Open Source: Open collaboration?
14h00	La recherche académique invente les futurs outils pour l'animation : le Gaussian Splatting au service de l'animation  Andréas Meuleman, Starting Researcher - INRIA	171100	Dee Coureau, Production Technology Architect
		17h20	Les Démos RADI
		17h30	Callipeg - Société Enoben
14h30	Soutien au financement de l'innovation : point sur les aides du CNC Pauline Dalmasso, Cheffe du service industries techniques et de l'innovation - CNC		Lise Menzin, Cofondatrice, Enoben
		17h45	Citrus Software - TeamTo  Jean Baptiste Spieser, CTO - TeamTo
		18h00	
14h40	TVPaint V12 : 30 ans d'évolution en animation 2D Jérémy Nenich, Responsable du développement - TVPaint Justin Jégat, Sales and Support - TVPaint	101100	André Da Costa - Chef de produit - Mago Studio
		18h15	Moho: logiciel 2D Pierre Gombaud, Senior 2D Rigging, Animation artist - Moho
15h10	Le verdissement des outils numériques pour l'animation Axel Paris, Research Scientist - Adobe	18h30	Unreal Engine 5.7 Stéphane Biava, Solution Architect - Unreal Engine

18h45

intervention de clôture des RADI 2025 avec la session «Boule de cristal» et l'annonce du programme des Rencontres Animation Formation.

édition 2025