







CAMPUS de MONTRÉAL

Située à l'Îlot Balmoral au Quartier des spectacles, au cœur du centre-ville de Montréal, l'École est voisine avec l'Office national du film du Canada.

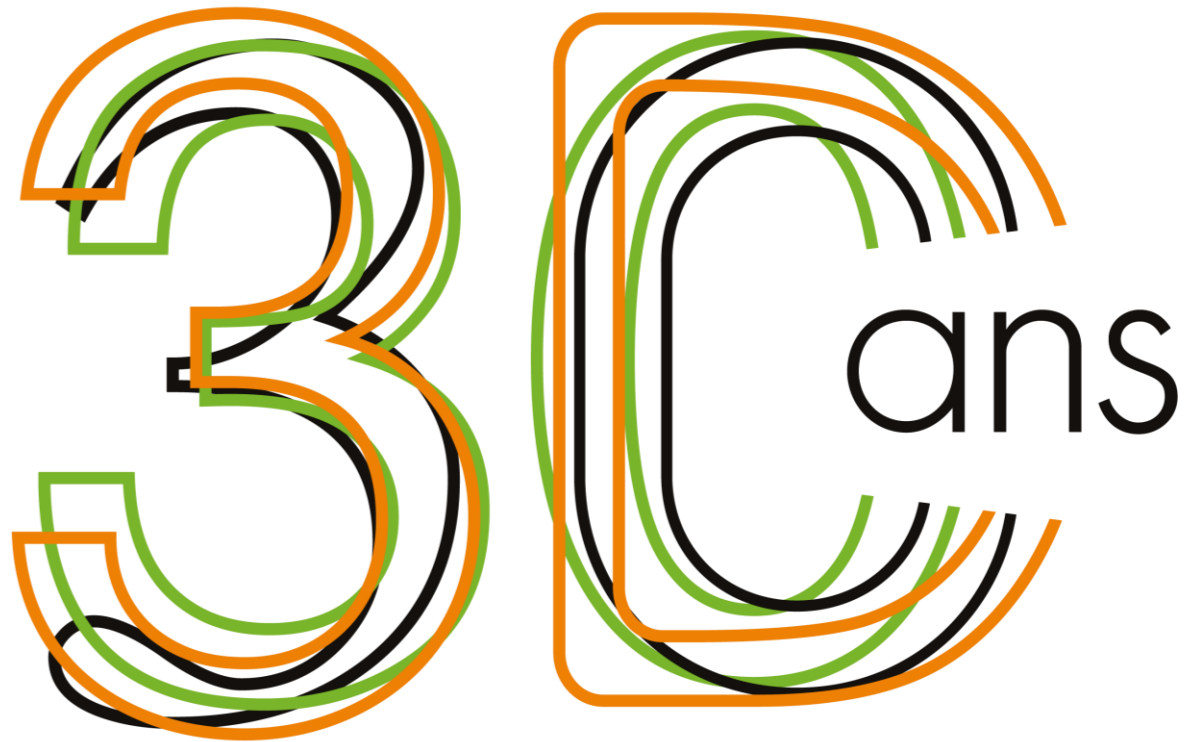
L'établissement dispose maintenant de cinq zones de production, sept salles de cours, un amphithéâtre, trois studios dont un studio de fond vert, un studio d'éclairage/photo et un studio de réalité virtuelle/capture de mouvement.



CAMPUS de SHERBROOKE

Située dans l'Espace Centro sur le Well Sud, en plein centre-ville de Sherbrooke, l'École est voisine d'Ubisoft Sherbrooke et du QG Entrepreneuriat de Sherbrooke.

L'établissement dispose de trois salles de cours, d'une cafétéria ouverte et de salles de réunion.



L'ÉCOLE NAD-UQAC

- Fondée en 1992
- 2 campus
- 10 programmes d'études
- 500 étudiants
- 14 professeurs
- 40 chargés de cours
- Plus de 75 mentors de l'industrie
- Plus de 2 500 diplômés



Montréal

École NAD-UQAC
Programme court de deuxième cycle en élaboration de créature et simulation de chevelure-

+



Montréal

École NAD-UQAC
Baccalauréat en création 3D pour le cinéma

+



Montréal

École NAD-UQAC
Baccalauréat en création 3D pour le jeu vidéo

Jeu vidéo

+



Montréal

École NAD-UQAC
Certificat en animation 3D et en design numérique

+



Montréal

École NAD-UQAC
Programme court de deuxième cycle en simulation d'effets visuels 3D

+



Sherbrooke

École NAD-UQAC
Baccalauréat en création 3D pour le jeu vidéo

Arts techniques

+



Sherbrooke

École NAD-UQAC
Certificat en arts techniques pour le jeu vidéo

+



Montréal

École NAD-UQAC
Programme court de premier cycle en animation 3D et en design numérique pour étudiants en séjour d'études

+

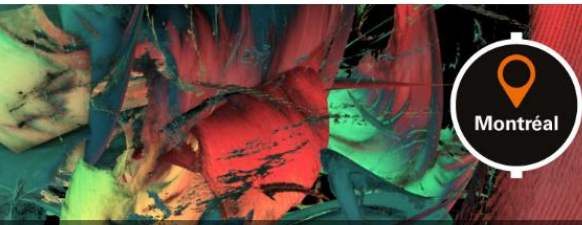
NOS PROGRAMMES



Montréal

École NAD-UQAC
Diplôme d'études supérieures spécialisées en design de jeu vidéo narratif

+



Montréal

École NAD-UQAC
Maîtrise en art

design numérique - Volet recherche

+

PARCOURS ACADÉMIQUES DE 1^{er} CYCLE

MONTRÉAL

CERTIFICAT

en animation 3D et en design numérique

1 année

BACCALAURÉAT

en création 3D pour le cinéma

1^{re} année

2^e année

3^e année

BACCALAURÉAT

en création 3D pour le jeu vidéo

1^{re} année

2^e année

3^e année

SHERBROOKE

CERTIFICAT

en arts techniques pour le jeu vidéo

1 année

BACCALAURÉAT

en création 3D pour le jeu vidéo
concentration arts techniques

1^{re} année

2^e année

3^e année

PARCOURS ACADÉMIQUES CYCLES SUPÉRIEURS

MONTRÉAL

PROGRAMME COURT

Élaboration de créature et simulation
de chevelure-pelage

12 crédits

PROGRAMME COURT

Simulation d'effets visuels 3D

15 crédits

DESS

Design de jeux vidéo narratif

4^e année

MAÎTRISE EN ARTS

Design numérique

4^e année

5^e année

DOCTORAT SUR MESURE

en créativité numérique

6^e année

7^e année

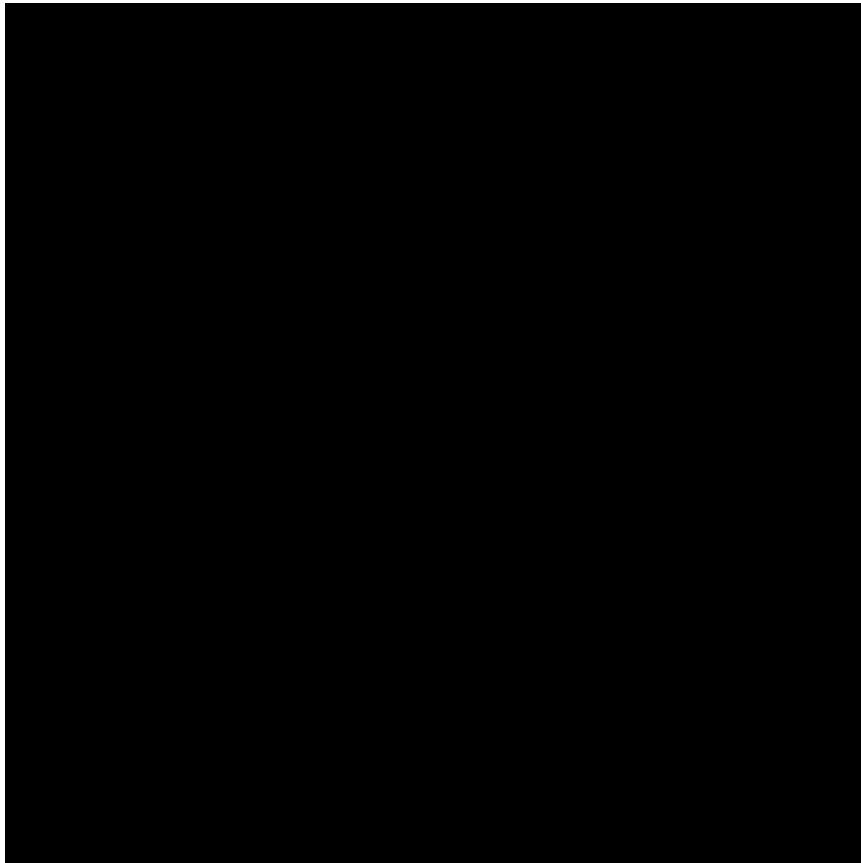
8^e année

9^e année

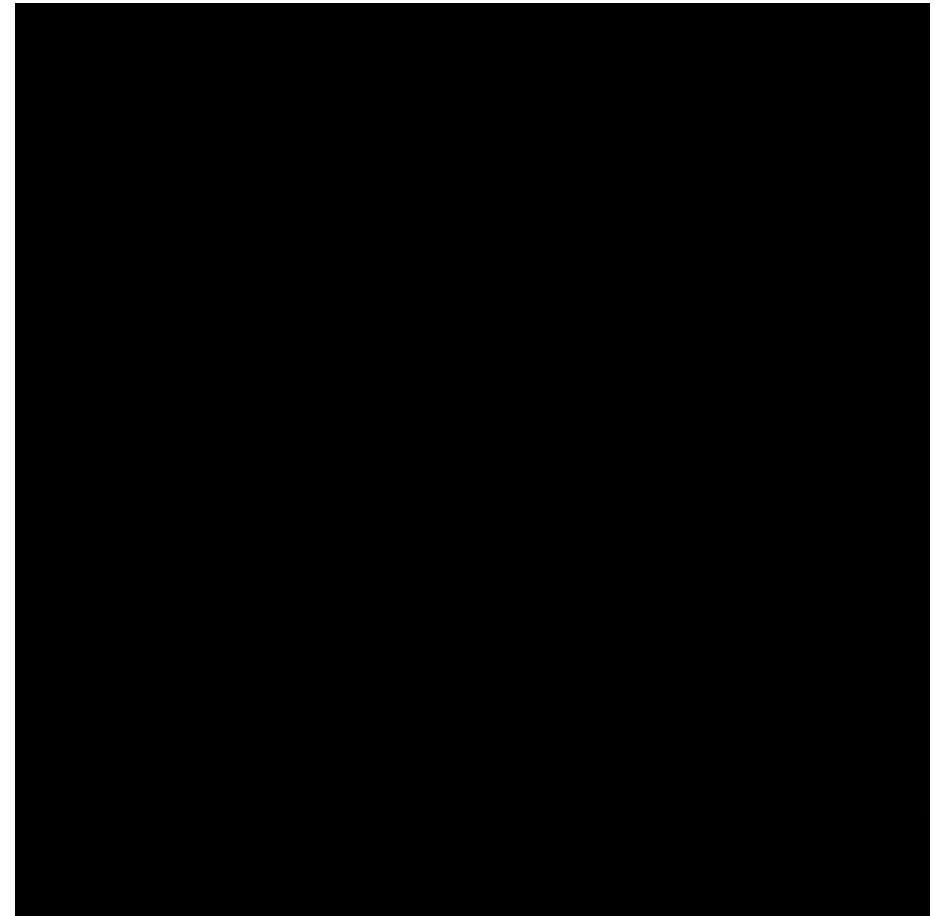
DOMAINE
DES EFFETS VISUELS
ET FILM D'ANIMATION



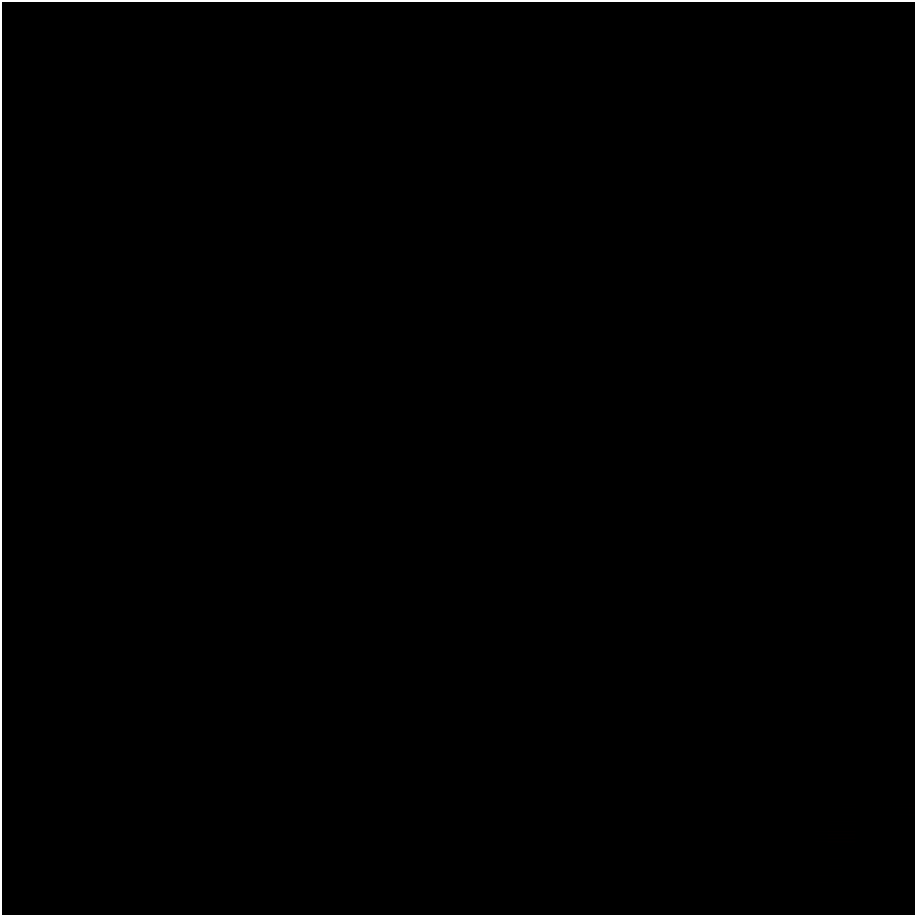
L'INNOVATION À L'ÉCOLE NAD-UQAC



L'INNOVATION À L'ÉCOLE NAD-UQAC



L'INNOVATION À L'ÉCOLE NAD-UQAC



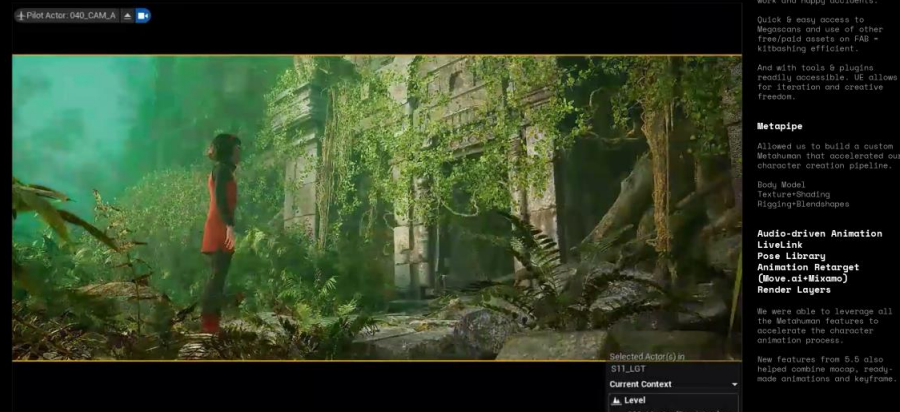
[linkedin.com/in/francoislord](https://www.linkedin.com/in/francoislord)

L'INNOVATION À L'ÉCOLE NAD-UQAC

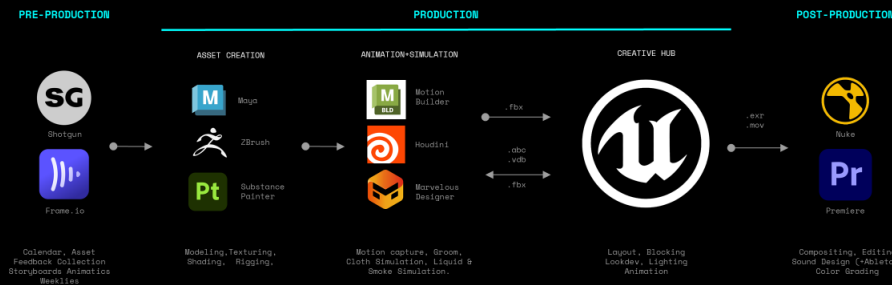
Pre-production



Creating with Unreal



Pipeline



UNREAL
ENGINE





RECHERCHE ET
CRÉATION



Laboratoire Mimesis

Laboratoire Praxis

CREAT : Chaire en
économie créative &
mieux-être

Espace Immersion / dôme
(Hiver 2026)





LIEN FORT AVEC
L'INDUSTRIE

ImagiNAD

[BEEPOX]

DEPUIS

RODEO 

2006

COMPAGNIE CRÉATIVE



bE
HAVIOUR

 **BUDGE**
STUDIOS™

CINE **SITE**



 **FOLKS**

 **FRAMESTORE**

 **GAMELOFT**
MONTREAL

25

haven

 **hybride**
UBISOFT

**MOMENT
FACTORY**

MCTIVE

Raynault
EFFETS VISUELS

 **Red
Barrels**

 **UBISOFT**

 **BANQUE
NATIONALE**

 **platige**

SYNTHÈSE

DBOX GRANDE



 **SOLOTECH**

 **POSSIBLE**
PRODUCTION

ÉCOLE
NAD
UQAC

POUR VOIR LES PROJETS 2025

- mot de passe: Imaginad2025!





Suivez-nous
@ecolenaduqac
linkedin.com/school/ecolenad
nad.ca